PLAN DE TRABAJO CONCERTACIÓN CON APRENDICES						
GRUPO	**TPS – 97**	**FICHA**		**2067786**		
Nombre Aprendiz	**ACTIVIDAD A DESARROLLAR**	**FORMA DE ENTREGA DE LA ACTIVIDAD**		**FECHA DE ENTREGA**	**ENTREGO**	
		FÍSICO	**DIGITAL**		**SI**	**NO**
RUBEN DARIO CARABALI VALENCIA	**3.1 Actividades de Reflexión inicial** **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		
	3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) **Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 1** - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		

	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		

ADRIANA PALMA SANCHEZ	**3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.)** **Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 1** - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		

	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		
	3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) **Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 1** - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		

YULIANA MARTINEZ GUERRA	**3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).** **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		

CARLOS ANDRES MINA MACHADO	**3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.)** **Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 1** - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		

	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		
	3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1 - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		

DIEGO ARMANDO MELO RODRIGUEZ	**3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial Actividad # 1 - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		

CARLOS ANDRES NAVARRO RUIZ	**3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 2 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		

	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		
	3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1 - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		

JUAN MANUEL CASTRO MINOTTA	**3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).** **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		

EDUARD ANDRES IDROBO SAUCEDO	**3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.)** **Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 1** - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		

	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		
	3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1 - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		

MARIA ALEJANDRA CERON NUPAN	**3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).** **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		

LILIANA INES LOPEZ CASTILLO	**3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.)** **Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 1** - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		

	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		
	3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1 - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		

FRANK DAVID ANACONA NOGUERA	**3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).** **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		

GLORIA ALEJANDRA ALVAREZ MENZA	**3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 2 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		

	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		
	3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1 - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		

CHRISTIAN DAVID PINO ARANGO	**3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).** **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		

KRISHNA GOPAL DAS GONZALEZ MINA	**3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.)** **Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 1** - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		

	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		
	3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1 - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		

HECTOR FABIO VALDES VALDERRAMA	**3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).** **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		

LEONARDO IZQUIERDO HENAO	**3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 2 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		

	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		
	3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1 - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		

DIEGO JAVIER TROCHEZ BEDOYA	**3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).** **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		

JUAN CAMILO RODRIGUEZ PRIETO	**3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.)** **Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 1** - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). **Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		

	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		
	3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1 - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020		

JOSE DAVID HERNANDEZ GUEVARA	**3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020		
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020		
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020		
	3.1 Actividades de Reflexión inicial Actividad # 1 - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020		

CARLOS SAMIR ANGULO CELORIO	**3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1** - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 2 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020

	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020
	3.1 Actividades de Reflexión inicial **Actividad # 1** - Crear en un documento de Microsoft Word una reflexión en la cual se presente una explicación detallada acerca de las características de los sitios web actuales y/ o aplicaciones modernas		X	24-09-2020
	3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.) Actividad # 1 - Foro de discusión moderado por el instructor y en compañía de todos los aprendices donde se discuta ¿Qué es FTP?, ¿Qué es un hosting?, ¿Qué es un dominio?, ¿Qué es un servidor Web?, que son mapas de navegación, como se crean y como se usan, que es un prototipo Web, que es Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web, la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).		X	01-10-2020
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 1 - Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre los paradigmas de la programación orientada a objetos.		X	08-10-2020

GUSTAVO ADOLFO OSPINA SERNA	**3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 2 -** Foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregara material de apoyo sobre Autenticación y validación de usuarios con PHP y MySQL.		X	15-10-2020
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 3 - "Tratamiento de archivos en PHP" luego se procederá a hacer un foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, dicho foro será moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos y se entregará material de apoyo sobre: subida de un archivo al servidor, visualización de dichos archivos, entre otros, se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	22-10-2020
	3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización). Actividad # 4 - "JAVASCRIPT" foro de discusión en el ambiente de aprendizaje, moderado por el instructor con la participación de todos los aprendices, en el foro se harán ejemplos ilustrativos, se discutirá el tema tratado y se resolverán dudas y otras cuestiones que se estimen pertinentes sobre el tema en cuestión.		X	29-10-2020
	3.4 Actividades de transferencia del conocimiento. Construir un módulo del proyecto formativo usando las herramientas de desarrollo web trabajadas en las apropiaciones.		X	02-11-2020

RUBEN DARIO CARABALI VALENCIA
ADRIANA PALMA SANCHEZ
YULIANA MARTINEZ GUERRA
CARLOS ANDRES MINA MACHADO
DIEGO ARMANDO MELO RODRIGUEZ
CARLOS ANDRES NAVARRO RUIZ
JUAN MANUEL CASTRO MINOTTA
EDUARD ANDRES IDROBO SAUCEDO
MARIA ALEJANDRA CERON NUPAN
LILIANA INES LOPEZ CASTILLO
FRANK DAVID ANACONA NOGUERA
GLORIA ALEJANDRA ALVAREZ MENZA
CHRISTIAN DAVID PINO ARANGO
KRISHNA GOPAL DAS GONZALEZ MINA
HECTOR FABIO VALDES VALDERRAMA
LEONARDO IZQUIERDO HENAO
DIEGO JAVIER TROCHEZ BEDOYA
JUAN CAMILO RODRIGUEZ PRIETO
JOSE DAVID HERNANDEZ GUEVARA
CARLOS SAMIR ANGULO CELORIO
GUSTAVO ADOLFO OSPINA SERNA

INSERTAR HOJAS

LAN DE TRABAJO CONCERTA

GRUPO	**TPS – 97**

ACION CON APRENDICE	
FICHA	**2067786**
